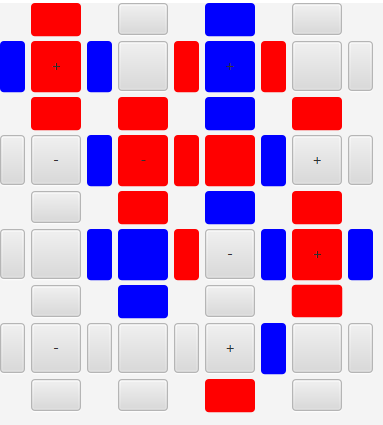
Software Entwicklung 2

Sommersemester 2019



Käsekästchen

Mascha Weis,

Susanne Weiß

Alexander Kraus

<https://gitlab.mi.hdm-stuttgart.de/sw191/kaesekaestchen>

**Kurzbeschreibung**

Bei unserem Projekt handelt es sich um ein Minispiel „Käsekästchen“ für das zweite Semester des Studiengangs Medieninformatik an der Hochschule der Medien.

Es geht darum möglichst viele Kästchen zu erobern. Ein Kästchen wird erobert, wenn die vierte Strebe platziert wird. Diese dürfen willkürlich auf dem ganzen Spielfeld gesetzt werden. Um das Spiel spannender zu gestalten, existieren zufällig ausgewählte Bonus- und Minusfelder. Zwei Spieler spielen abwechselnd. Ein normales Feld gibt 1 Punkt, Bonusfelder 3 Punkte und Minusfelder geben -2 Punkte. Sobald es keine leeren Felder mehr gibt, gewinnt der Spieler mit den meisten Punkten.

**Startklasse**

Die Main-Methode befindet sich in der Klasse **GUI**.

**Besonderheiten**

AIPlayer funktioniert nicht

???

Java 11.0.2 SDK wird verwendet

Insert Use Case, muss auch im Repository sein

Insert Klassendiagramm, muss auch im Repository sein.

**Stellungnahme**

Architektur

Interface: IField, Field implements iField

Vererbung: Bonusfield extends Field und Minusfield extends Field, GUI extends Application, AIPlayer extends Player

Packages: ?

Factory: FieldFactory generiert IField

Clean Code

Keine Public Members vorhanden, sind alle private.

Static Methoden wurden benutzt.

Getter Methoden geben Kopien der Referenz zurück.

Tests

Mehrere Klassen (FieldTest, LineTest, MatchfieldSettingsTest, PlayerTest) werden getestet, inklusive Negativtest.

GUI

Komplexeres GUI, zwei Scenes mit Starteinstellungen und Spielfeld.

Starteinstellungen: Borderpane,Gridpane, Labels, Textfield und Buttons

Spielfeld(variable Größe): Gridpane, Buttons, Label

Logging

Verschiedene Loglevels vorhanden, Sinnvolle Anwendung in verschiedene Klassen, Logging von Exceptions und Threads??

UML

?

Threads

Ein Thread vorhanden in Klasse Music um Hintergrundmusik abzuspielen.

Streams

Lambda Funktion vorhanden (Klick von Buttons)

Seite 6: Ausgefüllter Bewertungsbogen (Excel) für das Projekt Bewertungsbogen ist auch im Repository!